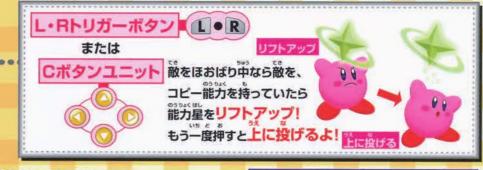


# カービィの基本アクション操作一覧表

詳しい操作やゲームの内容については、取扱説明書をお読みください。 また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。





Nintendo'

# スタートボタン

画面をポーズ (一時停止) して

ポース画面を表示







った。 たっしたり \* 古か左を押せば<mark>歩く!</mark>

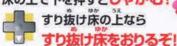
右か左をすばやく2回押すと ダッシュできるぞ!



ほおばりずに下を押せば飲みこむ!

能力敵をほおばり中ならかみこんでコピーだ!

**床の上で下を押すとしゃがむ!** 





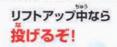
すり抜け旅をおりる

十字キーの下+Aボタンで



しゃがむ







すいこみ!



すいこむ





能力コピー中なら能力を使用!

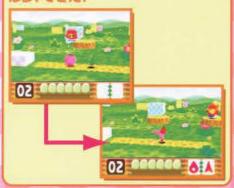


# コピー能力ミックスにチャレンジ!

2つの能力を同時にコピーすれば、とっても強力で使利なコピー能力ミックスが 完成だ! とってもカンタンだから、キミもチャレンジしよう!



能力敵を2体同時に飲みこんじゃえ〜! ほら、できた!



# 方法 その2

能労敵をはき出して、能労敵にぶつ けちゃぇ~し できたでしょ?









リフトアップした能力敵を投げつけて、 能力敵にぶつけちゃえ〜」 これでも



ミックス能力量を 飲みこもう!

OS 00000 Q!(

# **芳法 その4!**

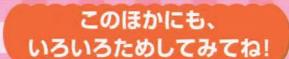
コピーした能力星をリフトアップして、

能力敵にぶつけちゃえ~! ほーらね!





























#### ごあいさつ

このたびは任天堂 "NINTENDO 64" 専用ソフト 『星のカービィ64』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

# 健康上のご注意

- ●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを 中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の 診察を受けてください。それを急った場合、長期にわたる障害を引き起 こす可能性があります。
- ●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分 の休憩をしてください。
- ●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ●コントローラの30スティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の 弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めるこ とがあります。
- 注意

日本

告

- ●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面 からできるだけ離れてご使用ください。
- ●長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして 1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

## 振動パックを使用される場合



整け

告

- ●頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動バックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動バックを絶対に使用しないでください。
- ●指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしている ときは、振動バックを絶対に使用しないでください。振動バックの振動 により、症状が悪化する可能性があります。
- ●振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

# 使用上のご注意



警は

- ●使用しない時は、安全のためACアダプタのブラグをコンセントから必ず扱いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- ●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



- ●NINTENDO 64をプロジェクションテレビ (スクリーン投影式のテレビ) に接続すると、残像現象 (画面焼け) が生ずるため、接続しないでください。
- ●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険です ので捨てる場合は十分注意してください。

# 使用上のお

a

זיל

LI

- ●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。 故障の原因となります。
- ●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。 材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- ●カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- ●3Dスティックを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

#### NINTENDO 64 コントローラについて

NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

# 30スティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

- \* NINTENDO 64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの 3Dスティックの部分に触らないでください。
- \*本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルボジション」と呼びます。



この時に、30スティックが傾いている場合(左上の図)、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、30スティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置(左下の図) に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を放し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。(再設定機能)

- \*3万スティック内部に液体や異物を入れないでください。 故障の原因となります。もし誤って入った場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」、またはお買い上げ店にご相談ください。
- \*3回スティックの使用方法については、操作説明のページおよび付属の操作一覧表をご覧ください。

## コントローラコネクタへの接続

このゲームは、メインゲームは1人用、【ミニゲーム】は1~4人用です。メインゲームをプレイする場合、コントローラは本体前面のコントローラコネクタ1に接続してください。【ミニゲーム】を2人以上でプレイする場合は、人数分のコントローラを、1P用~4P用の順番にNINTENDO 64本体に接続してください。



## コントローラの握りかた

このゲームでは、着の歯のようなコントローラの握りかた(ファミコンポジション)でプレイしてください。左手親指で十字キーを操作し、右手親指でAボタンとBボタンを使い分けます。3DスティックとZトリガーボタンは使用しません。



# もくじだよ

- **★**おはなしのはじまり-----4
- ★コントローラの使いかた! --- ア
- ★ゲームを始めよう!-----8
- ★ゲームの進めかた!-----10



- ★カービィを動かそう! -----12
- ★コピー能力でゴー! 15
- ★コピー能力ミックスがスゴイ!----16
- ★すいこんでからできること! 18
- ★見つけてうれしいアイテム! -----19
- **★**ゴールゲームとミニゲーム!-----20
- ★敵? 味方? キャラクター! 22



# おはなしのはじまり

妖精たちが平和に暮らす星「リップルスター」。

そのリップルスターが、

とつぜん黒い雲におおわれはじめました。

黒い雲は、リップルスターの

大切なものをねらっていたのです。

それは妖精たちの宝もの、

光りかがやく「クリスタル」でした。



1 なんだか様子がおかしい……。 妖精たちが空を見上げると……。



2 大きな黒い雲が……!! あっという間に空に広がります。



③リップルスターが ※ 黒い雲に飲みこまれる!

#### ★ お は な し の は じ ま b ★

とてもすごい力を持つクリスタルが、 黒い雲にうばわれたら大変です! 妖精リボンが、クリスタルを持って リップルスターを脱出します。

でも、黒い曇から生まれた3体の遺手が道ってきました。

……やがて、リボンは選手に違いつかれ、

クリスタルはこなごなにくだけ散って、いくつかの星に 流星となって降りそそいでしまいました。

4 妖精リボンが 大事なクリスタルを守るために クリスタルとともに リップルスターを脱出します!



6 星空を見上げている、 \*\* \*\*\* 見覚えのあるこの姿は……!?



⑤ ……しかし、道手に違いつかれ、クリスタルはこわされて、こなごなにくだけ散ってしまいます。



#### ★おはなしのはじまり★

リボンは、クリスタルの破片といっしょに 「ポップスター」という名前の壁に落ちました。 そしてそこで、偶然カービィに出会ったのです。 カービィは、困っているリボンのために、

いっしょにクリスタルを探すために旅に出たのです……!

7 妖精リボンが困っているのを 知ったカービィは、 協力してクリスタルを 探してあげることにしました!



そして、カービィの新たな 冒険が始まりました!!



このゲームは、別売の「振動パック」に対応しているよ。振動パックをコントローラにセットすれば、カービィが攻撃されたときなどにコントローラが振動するんだ。キミも使ってみてね!

#### MINTENDO 4 大三番木 パップフ 振動バックを使用される場合は、以下の点にご注意ください

- ●ご使用の前には、必ず振動バックの取扱説明書をよくお読みください。 メーカー希望小売価格
  - ●振動バックの抜き差しは、NINTENDO 64本体の電源が切れている状態で行ってください。
  - ●乾電池の取り扱いにご注意ください。



操作については12ページ~でも紹介してるよ。

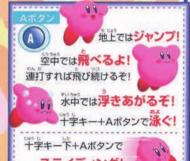






すり抜け流の上で下を押せば すり抜け流をおりる!





ジを見てね)





コピー能力を持っていたら

NUS-013

1.400円(税別)

最初に、ゲームの始めかたを説明するよ。

# まず最初に……•

カセットをNINTENDO 64本 体に正しくセットして、電源ス イッチをONにしよう。しばら くすると、ムービー画面、そし てその後にタイトル画面が表 示されるよ。





## 2 遊びたいファイルを選ぼう!• • • • • • • • • •

タイトル画面でスタートボタンを押すと、【ファイルセレクト】画面が表示されるよ。 ここで選んだファイルに、キミの冒険が自動的に記録されるんだ。3つのファイル の中から、十字キーの左右で好きなファイルを選ぼう。それから十字キーの上下で メニューを選んでAボタンを押すんだ。メニューで何ができるかは下を見てね。

どのレベル(星。 10ページを見 てね)まで行け たかが表示され るよ。

どのくらいクリスタルを集 められてるかが表示される よ。あちこちに飛び散った クリスタルをしっかり集め て100%をめざそう!

消したデータは復活でき ないぞ! 注意しようね!!



空いているファイルで はメニューの[スタート] の場所にファイル番号 が表示されるんだ。

#### これが [メニュー]。何ができるかというと……

- 【スタート】 メインゲームを始められるよ。
- (オプション) 若のページを覚てね!=
  - 記録されてるデータを消せるよ。

#### オプション で、いろいろ楽しんじゃおう!

【オプション】では、いろんなことができるよ。ここで説明するね。

#### 【ミニゲーム】

3種類のミニゲームを楽しむことができるよ。くわしくは、 21ページを見てね!

#### 【コレクション



■ 敵キャラクターのカードを見ることができるよ。ゴール ゲーム (20ページを見てね!) でカードを取ると、この (コ レクション] にそのカードが登録されるんだ (ポスのカー ドだけは、そのボスを倒さないと手に入らないぞ)。

しているのは、まだ拡大して見ていないカードだよ。たく さん集めていくと、ゴールゲームで手に入るカードは、こ れまでに手に入れたカードとダブリやすくなるから、残り のカードはだんだん集めにくくなるぞ。キミは全部集めら れるかな?

十字キーで敵に赤いワクのカーソルを合わせてAボタンを押すと、 画面の左側に敵の姿と名前が大きく表示されるよ。左右の三角マー クにカーソルを合わせてAボタンを押せば、ページの切り替えがで きるんだ。

#### 【ムービー】

ゲーム中で見たムービーをここで もう一度見ることができるよ。十 字キーの上下で見たいムービー を選んで、Aボタンを押してね。 まだ見たことないムービーは「?」 と表示されて、見られないぞ。



#### 【コンフィグ】



サカンド 日本 モノラル Nan 1 2 3 4 5

#### サウンド

十字キーの左右でサウンドの【ステレオ】【モノラル】の切 り替え。

#### パネル

十字キーの左右で5種類のパネル(プレイ中の画面下の表 示惑) から好きなものを選べるよ。

【ステレオ】にするときは、NINTENDO 64本体からの音声出力が 左右両方ともテレビに入力されているか確かめてね!



## どうやってゲームを進めたらいいかを説明するよ。

## ひまず、遊びたいレベル (星) を選ぼう!•••••••

【ファイルセレクト】画面で【スタート】を選ぶと、遊 びたいレベル(星)を選ぶワールドマップ画面になるよ。 十字キーの左右で遊びたいレベルを選んでAボタン を押すと、そのレベルに入れるんだ。でも、はじめて 遊ぶときはポップスターにしか入れないよ。





【ファイルセレクト】画面で表示される「レ ベル」というのは、この「星」のことだよ

## どのステージに行く?•••••

遊びたいレベルを選んだら、そのレベルの中で遊びたいステージを選ぶんだ。十 字キーでクレヨンを動かして好きなステージを選ぼう。はじめて入ったレベルでは、 最初に表示されてるステージにしか入れないよ。ステージを選んだらAボタンを 押そう。これで、キミはそのステージに入れるぞ!

レベルマップにえが かれたステージに入 ることができるんだ。



クレヨンがさしているステージ にあるクリスタルの数が表示さ れてるよ。ここで取ったクリス タルの分だけ色がぬられるんだ。 はじめて入るステージなら、も ちろん全部色がぬられてない状 態だよ! サイコロみたいなマー クがステージの順番だよ。ドク ロのマークはボスのステージ!

このクレヨンを動かしてステージを選ぼう。左 上のレベルを選んでAボタンを押すとワールド マップ画面にもどれるよ。

LOTS LISTEN

はじめてゲームをプレイするときだけ、左のような画面が表示され るよ。ここで【しらない】を選ぶと、カービィの能力の使いかたを説 明してくれるより

# ■クリアしたレベル・ステージには、また信けるよ

一度クリアしたレベルやステージには、あとでまた行く ことができるんだ。だから、「クリアはしたけど、クリス タルが取れなかった……」、なんてときには、もう一度 もどってチャレンジできるんだよ!



#### クリスタル をさがしながら進もう!

ステージでは、敵を領しながら発に進んでいこう。冒険のとちゅうでクリスタルを 集めることも忘れないでね。じゃあここで、最初のレベルポップスターのステージ 1を例にとって、冒険がどんな感じで進むのかを見てみよう。



1 敵を倒しながら先に進もう クリスタル発見!



2 小屋の中では強敵と戦うこ とになる。 がんばれ!



3 あ、黒い雲がだれかにのり うつって……。



4) 戦ってもとにもどしてあげ よう! 倒すと、クリスタル が出ることもあるよ!



5 もとにもどったら、仲間に なってくれたよ!

この後ゴールゲームに挑 戦すれば、ステージ1は クリア! これで次のス テージに進めるよ。そし て最後にボップスターの ボスと戦って倒せば、次 のレベルに進めるんだ!

# CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE

# カービィの動かしかたをいろいろ紹介するよ!

#### プレイ中のゲーム画面の見かた

最初に、プレイ中の画面の見かたをおぼえよう。

上の段 カービィのバイタリティ(体力) 下の段 星のかけら (19ページ)メーター

星のかけらメーターは、ボスやRG (ルームガーダー=道をふさいでいる敵で、そいつを倒さないと先に進めない!) と戦うときには、その敵のバイタリティ(体力) の表示になるよ。



残りカービィの数

カービィがコピーした能力のマークが表示されるよ。2つの能力をミックスしてコピーすると、 左右両方にマークが表示されるんだ。

●コピー能力



# 大切とプレイ中にスタートボクンを押すと?

プレイ中にスタートボタンを押してみよう。若のようなボース画面になるよ。この画面で【つづける】 を選ぶと、プレイ中のステージへもどるんだ。【でなおす】を選ぶと、今いるステージを抜けてレベルマップ画面に行けるよ。

つづける

02 @@@@@@

#### カービィを動かそう!

#### カービィのアクション

基本編

まず始めにおぼえておきたい基本の操作だよ。







#### すっぴん攻撃編

## コピー能力のない状態での攻撃はこうだ!

#### かくしょう ずいちゅう 陸上・水中

Bボタンで敵やブロックをすいこ んで、Bボタンではき出し、攻撃 に使うのが基本。2つ以上同時 にすいこんではき出すと敵を突 き抜ける管通弾になるぞ!



#### 空中

飛んでいるときにBボタンを押すと、い りょくは弱いけど空気弾をはき出せるよ!





#### ちょっと特殊維

こんなアクションだってあるんだよ!

#### ボール・はしごにつかまり→のぼりおり



ポール・はしごから手をはなすときは、 Aボタンを押すんだ!

#### すり抜け床に乗る



燕んでいると きに、すり抜け 床を下から上 にすり抜けて上 に乗れるよ!

### ・人じゃないときもあるよ!

ステージによっては、トロッコやイカダとか、仲間の背中に 乗って進まなければいけないところもあるぞ。



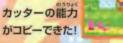


## カービィの得意技・コピー能力を紹介しよう!

#### コピー能力ってなんだ?

コピー能力というのは、特技を持った能力敵を飲みこんで、その敵の特技を自分 のものにしちゃう、カービィお得意の能力のことなんだ。特技を持ってない敵を飲 みこんでもダメ。 例えば……。







バウンシーという 敵を飲みこむと……、 ゴクンと飲みこん



#### どうやってコピーするの?

コピーの方法は、この通り。とって もカンタンでしょ?







能力敵を飲みこんだら





一度コピーした能力は、別のレベル(星) やステージに行っても消えないよ。でも、 ダメージを受けると、能力星が飛び出して、 コピーした能力を失ってしまうんだ。その 能力星をもう一度飲みこめば、また能力 を取りもどせるけどね。





カービィのコピー能力が、さらに進化したよ!

#### コピー能力ミックスとは?

コピー能力ミックスは、2つの能力を同時にコピーしてしまうという、スゴイ技なんだ。ちがう種類の能力をミックスすれば、まったく新しい能力を身につけることができるし、2つの同じ能力をミックスすれば、その能力が超強力にパワーアップするぞ!





ニードル カッター!

### コヒー能力ミックスの方法は4種類!

コピー能力ミックスをする方法は、これから紹介する4種類。コピー能力ミックス したいときに、一番やりやすい方法でやってみよう!

#### コヒー 能力 ミックス

# その1 能力敵を2体同時に飲みこむ

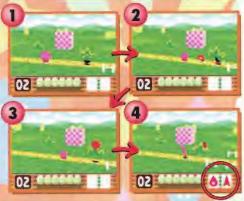
- 1 能力敵2体を同時に
- ② そのまま飲みこんで しまおう! これで、 コピー能力ミックス 完了だ!



#### コピー整労ミックスがスゴイ!

# その2 能分敵を能力敵にぶつける パート

- ① 能力敵をほおばった状態で、
- 2 その能力敵をはき出して、 ほかの能力敵にぶつけると、
- ③ ミックス能力星が完成!
- 4 それを飲みこめば、コピー能 カミックスが完了!



# その3 能力敵を能力敵にぶつける パート2

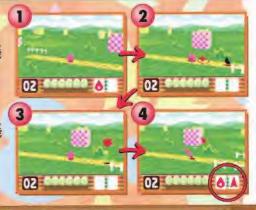
「コピー能力ミックスその2」の ② のところで、ほおばった能力 敵をはき出すのではなく、いったんリフトアップして、能力敵に 投げつけてもいいよ! これがコピー能力ミックスの方法その3だ。



# まりて

#### その4 能力星を能力敵にぶつける

- ① 能力をコピーした状態で、
- 2 能力量をリフトアップして能力敵にぶつけると、
- ③ ミックス能力星が完成!
- ④ それを飲みこめば、コピー能 ガミックスが完了!

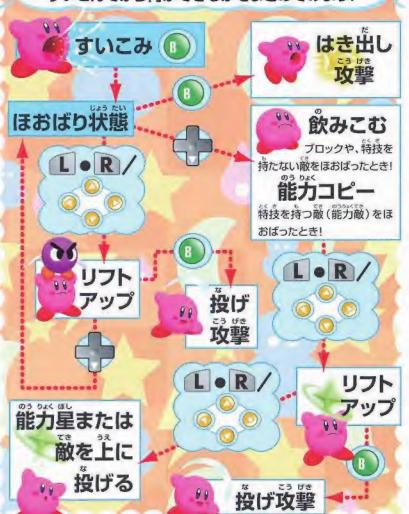


**一大切** 

ミックスした能力星を投げると、賞通弾になってなくなるぞ!

# ういでかでからできること

すいこんでから何ができるかをまとめてみよう!





いろいろと便利なアイテムをうまく使おう!

# 疲れたときは……

# マキシムトマト

カービィの大好物 がこれ! なんとバ



食べて回復しよう!

これらを食べる と、カービィの バイタリティが 1つ回復するよ。



ケーキ



おにぎり





# 集めると…▶いいことが!



#### 星のかけら(黄色)

これを30個集めると、残 りカービィの数が1つ増 えるよ!



#### 星のかけら(赤色)

星のかけら(黄色)5個分 の価値アリ! (これもゴー

ルゲームでしか手に入らないぞ!)



#### 星のかけら(緑色)

星のかけら(黄色)3個 分の価値があるぞ!

(ゴールゲームでしか手に入らない!)



#### 星のかけら(青色)

星のかけら(黄色)10個 分の価値がある! クリ

スタルを取った後、その場所に行くと手 に入るよ!

# とっても… 貴重なお品!





カード



#### 1UP

なんと、これ1個で残り カービィの数が1つ増え ちゃうスゴイアイテム!



カービィがしばらくの間酸キャラのカードはゴー 無敵になるぞ!

ルゲームで美に入れよう!

ここらで、ちょっとリラックスして楽しもう!

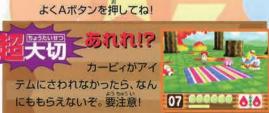
#### ゴールゲーム

各ステージでは、ゴールゲームにチャレンジすることができるよ! ゴールゲームは、欲しいアイテムに向かってカービィをジャンプさせるだけの、超カンタンなゲームなんだ。星のかけらや回復アイテム、それに【オブション】メニューの【コレクション】(9ページを見てね!)で見ることができるカードを、ここで手に入れよう!



#### ゴールゲーム こうやってプレイ!

- 1 カービィが、左右に体を揺らしているよ。キミが欲しいアイテムのある方向にカービィが向いた瞬間に、Aボタンを押そう! これで、カービィがジャンプする方向が決まるんだ!
- 2 ジャンプする方向が決まると、カービィが腕を前後に振りはじめるよ。腕を後ろに振ったときにAボタンを押すと遠くにジャンプできて、前に振ったときにAボタンを押すと、近くにジャンプするよ。欲しいアイテムまでの距離を考えて、タイミングよくAボタンを押してね!





欲しいアイテムがある方向 にカービィが向いたらAボタ ンを押そう!



距離を考えてAボタンを押すんだ!

#### ゴールゲームとミニゲームし

#### ミニゲーム

【ファイルセレクト】 画面の【オブション】 にある【ミニゲーム】 を選ぶと、3種類の楽しいミニゲームが遊べるぞ! 最大で4人まで参加できるから、 发だちとプレイすることもできるんだ!



※2人以上で遊ぶ場合は、人数分のコントローラをNINTENDO 64本体に接続しておいてね

#### ミニゲーム 遊ぶ前にすること!

はじめに、遊びたい [ミニゲーム] を選ぼう。そして、参加する人間プレイヤーの数 (※)、人間プレイヤーが操作するキャラクター、の順に選ぶんだ。 COMの強さは、さいしょは [よわい] しか選べないけど、それぞれのミニゲームで1位になると、COMの強さを選べるようになって、より強いCOMと対戦できるよ!

\*: ミニゲームは、必ず4人対戦になるんだ。例えば、人間ブレイヤーが2人しか参加しない場合、残りの2人は必ずCOMプレイヤーが操作するキャラクターは自動的に決まるんだ。



#### けんけんレース







ジャンプを使い分けて、ゴール に向かおう。 ※たまりやカエル に発意!

#### とるとるバトル

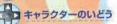




落ちてくる食べ物をカゴで受け止めよう! 十字キーの左右 +Aボタンで場所のいれかえ!

#### おちおちファイト

(1) ゆかおとし





相手を床ごと落としちゃえ! みんなが5回落ちたらゲーム終

プだ!



ミニゲームで最高記録を出すと、その結果が自動的にセーブされるよ! ミニゲームで1位になった回数は、【けっかはっぴょう】画面で「★」で表示されるそ! 「★」は【おわる】を選ぶと消えるよ。



最後に、登場するキャラクターを大紹介!

00

# カービィ

このゲームの主人公。 困ったリボンに対を貸して、クリスタルを取りもどすためにがんばるぞ!



# リボン

リップルスターの妖精。 とつぜん現れた「黒い雲」 からクリスタルを守るため に逃げてきた。



お城の産上で見つけた クリスタルのかけらを 手にしたとき……!?





ぐうぜん見つけた クリスタルのかけ らを拾ったときに、 大変なことが! 総を勉強する ためにポップ スターにやっ てきた女の 子だよ。

#### STAFF CREDITS

#### **●**ディレクター

しもむら しんいち

#### **●チーフブログラマー**

ぐんじ てるゆき

#### ●プログラマー

さこだ かつひろ

たかはし いさお

たかはし よしみ

あべ てつや

ながしま やすゆき わたなべ こういち

#### ●デザイナー

きた けんいちろう

いわお れいこ

たかはし みちこ

たけした ひろお

はしぐち しげる

もちづき てつや

みなみ ともみ

くぼた さなえ

すきの よういち

たのうえ たつひろ

はしくら ただし

やまもと まさのぶ

わかやま つよし

きっかわ ひとし

なかむら さとこ

わたなべ くにお

#### ●サウンドコンボーザー

いしかわ じゅん

あんどう ひろかず

#### ●アシスタントディレクター

こにし かずや のぐち りゅういち

●バイスマネージャー

くらおか りゅうき

すずき よしき

たなべ けんすけ

#### ●ポイスアクター

おおもと まきこ

さくらい まさひろ

#### ●パッケージデザイナー

おおしお みちよ

#### ●マニュアルエディター

はぎの りゅうじ

#### ●スペシャルサンクス

いしだ さとし

おびかね ちえこ

たけうち ひさとし

のとや てつや

ひろせ せんじ

いけばた よしひと

いとう ちはる

かずの たかあき

かくい ひろのぶ

ささの ひろやす

かわの なるひさ

みずさわ かずひろ

09010 10900

やまざき じゅん

スーパーマリオクラブ

#### ●プロジェクトマネージャー

さいとう たかし

#### ●プログレスマネージャー

ふくい きみよし

#### ●プロデューサー

たにむら まさよし

すが ひろあき

みき けんじ

#### ●スーパーパイザー

いわた さとる

みやもと しげる

■エグゼクティブプロデューサー

やまうち ひろし



●クリスタルの● 情報大紹介!

100%クリアも夢じゃない!!

●全ステージの完全ガイド!

これでもう迷わないぞ!!

●能力ミックスを完全紹介!

全部の能力を使いこなそう!!

発行/小学館

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。

任笑堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。

もしコピー品を分手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せら れますので、ご注意ください。

で不明な点は取扱説明書に記載されている任天堂「お客様で相談窓口」までご連絡く ださい。

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide.

Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.

If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

||本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますの でご使用できません。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。 Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。



ゲームソフトの中古売買を

ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY, COMMERCIAL USE. UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED, SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の 使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また当 社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

#### バッテリーバックアップ機能に関するご注意

●このカセットには、ゲームの成績や途中 経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。

●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品 とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。●むやみに電源スイッチをON/OFFする、 ッチをONにしたままカセットを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、 **喚などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。** 

●電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

#### 字(コネクタ)部のクリーニング方法

端子部をクリーニングする場合は、綿棒や市販のNINTENDO 64 角クリーニングキットを使用して、クリーニングをしてください。 ※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないで





この64(ロクヨン)マークは、 任天堂および任天堂よりライセンス 許諾を受けているNINTENDO64 関連製品に表示されています。



## 任天堂株式会社

**Ķ**! と **NINTENDO<sup>64</sup>** および **振動パック** は任天堂の商標です。 © 2000 HAL Laboratory,Inc. / Nintendo. All rights reserved.